

Gemeindevertretung

Bekanntmachung der Tagesordnung der Sitzung am 28.8.2024

Am **Mittwoch**, dem **28.8.2024** findet um **19.00 Uhr** im Feuerwehrgebäude (Buggenhagen OT Jamitzow, Lange Straße 6) die **öffentliche Sitzung der Gemeindevertretung Buggenhagen** statt.

Tagesordnung:

Öffentlicher Teil

1. Eröffnung der Sitzung, Feststellung der Ordnungsmäßigkeit der Einladungen, der Anwesenheit und der Beschlussfähigkeit
2. Einwohnerfragestunde
3. Billigung der Tagesordnung
4. Billigung der Sitzungsniederschrift der vorangegangenen Sitzung
5. Bekanntgabe nichtöffentlich gefasster Beschlüsse (§ 31 Abs. 3 KV M-V)
6. Bericht des Bürgermeisters über wichtige Angelegenheiten
7. Anfragen der Mitglieder der Vertretung
8. 1. Fortschreibung des Haushaltssicherungskonzeptes 2023 zum Haushalt 2024 der Gemeinde Buggenhagen
Beschlussvorlage • Gemeindevertretung 10-BV 2024-021
9. Schließen des öffentlichen Teils der Sitzung

Nicht öffentlicher Teil

10. Genehmigung der Eilentscheidung des Bürgermeisters und der 1. stellvertretenden Bürgermeisterin zur Auftragsvergabe - Erkundungsbohrung für den Bau eines Löschwasserbrunnen ...
Beschlussvorlage • Gemeindevertretung 10-BV 2024-018
11. Auftragsvergabe - Erkundungsbohrung zur Feststellung von Bodenschichten und Wasserständen für den Bau eines Löschwasserbrunnens in Buggenhagen, Standort Ecke Schulstraße/ Straße des Friedens
Beschlussvorlage • Gemeindevertretung 10-BV 2024-019
12. Auftragsvergabe - Erkundungsbohrung zur Feststellung von Bodenschichten und Wasserständen für den Bau eines Löschwasserbrunnen im OT Jamitzow, Standort Freifläche-Altes Pumpenhaus
Beschlussvorlage • Gemeindevertretung 10-BV 2024-020
13. Auftragsvergabe Bauleistungen Naturlehrpfad Klotzow Möblierung
Beschlussvorlage • Gemeindevertretung 10-BV 2024-022
14. Einvernehmenserteilung zu vorliegenden Bauanträgen bzw. Bauvoranfragen
15. Weitere Informationen
16. Schließen der Sitzung

Wolgast, 19.8.2024

Für die Richtigkeit

– Manfred Studier –
Vorsitz

– gez. Olav Hennings –
Innerer und Einwohnerservice